



DevOps Engineer m/w für Scala/Play2/Angular2 in AWS Cloud

Projektbeschreibung:

Für ein Kundenprojekt im Raum Rosenheim/Kufstein suchen wir einen DevOps Engineer.

Es handelt sich dabei um eine vollständige Neuentwicklungen einer bereits vorhandenen Softwarelösung. Da auf neueste Technologien gesetzt wird, werden auch keine Teile der bestehenden Lösung übernommen. Für die Erweiterung unseres jungen und agilen Teams suchen wir einen Backend-Entwickler, der sich auch beim Betrieb der Cloud engagiert. Wir benützen sehr viele gemanagte Cloud-Services und rechnen daher damit, dass Sie 80% ihrer Zeit entwickeln und 20% für den Betrieb aufwenden.

Projektumfang / Dauer:

Die Mitarbeit an diesem Projekt sollte wenigstens 20 Stunden pro Woche bis Vollzeit umfassen.

Projektort:

Nähe Rosenheim und Kufstein, Teilleistungen können im Home-Office erbracht werden.

Projekt-Betreuung:

Das Projektmanagement erfolgt durch einen ascendo Senior Consultant. Vertiefende Ausbildung in Angular und Play2 mit Scala kann im Projekt erfolgen.

Ihre Aufgaben:

- Als DevOps Engineer können sie sich in die verschiedenen Bereiche vom Frontend bis zur Cloud einbringen.
- Durch den Einsatz agiler Entwicklungsmethoden wie Scrum und Continuous Integration arbeiten Sie topaktuell.
- Zusammen mit einem jungen agilen Team gestalten Sie die Software von der Architektur über das Design, Implementierung, Testen, bis zum Deployment.

Ihr Profil / Erfahrungen:

- Fundierte praktische Erfahrung in der Softentwicklung mit objektorientierten Programmiersprachen, Skriptsprachen, funktionellen Sprachen.
- Erfahrung oder Interesse an folgenden Technologien und Tools: Micro Service Architektur mit Akka Cluster und Kubernetes (EKS), AWS Services für DB, Cache, VPC, Rest APIs für unterschiedliche Frontends
- Kenntnisse der Software-Entwicklung mit Datenbanken, verteilten Umgebungen, Frameworks, Tools und Design Patterns

Kontaktaufnahme:

ascendo Professionals Consulting GmbH, mailto: office@ascendo.pro, www.ascendo.pro